



2023年12月15日

各 位

会 社 名 株式会社テング
代 表 者 名 代表取締役会長CEO 小林 謙
(コード番号：4198 東証スタンダード市場)
問 合 せ 先 取締役執行役員社長COO、CFO 菌部 晃
(TEL. 03-3590-4150)

株式会社Skyartsの株式取得（子会社化）に関するお知らせ

当社は2023年12月15日開催の取締役会において、下記のとおり、株式会社Skyarts（本社：東京都新宿区、代表取締役：雨宮悠介、以下「Skyarts社」）の全株式を取得し、子会社化することについて決議いたしましたので、お知らせいたします。

記

1. 株式の取得の理由

当社グループは、当社が創業以来掲げている『社会・人・会社それぞれの成長が相互に作用しあい、さらなる成長を目指す「SHINKA 経営」』のもと、自社 IP ビジネスの強化、更に web3.0 時代を見据えたエンターテインメントビジネスの構築を目指し、新たな成長戦略を積極的に推進しております。

2019年に設立されたSkyarts社は、コンシューマーゲームからネイティブアプリまで、幅広い顧客層をターゲットとした映像エフェクト制作に特化した事業を展開しており、業界屈指の技術力が特徴です。中でも同社が得意とするリアルタイムなエフェクト調整技術は、ゲーム市場において高度な専門性が要求されることから参入障壁が高い分野であり、マーケットニーズも背景に人材不足が常態化しております。

今回の株式取得により当社グループは、エンターテインメントビジネス領域に新しくゲームエフェクト・VFX 分野を取り込むことができ、顧客満足度と付加価値の双方に対して「高い表現力」の提供が可能になると判断し、Skyarts社の全株式を取得し、子会社化することといたしました。

2. 子会社となる会社の概要

(1)	名 称	株式会社S k y a r t s		
(2)	所 在 地	東京都新宿区四谷本塩町15番8号		
(3)	代表者の役職・氏名	代表取締役 雨宮悠介		
(4)	事 業 内 容	ゲームのコンピューターグラフィック特殊効果制作、コンピューターグラフィックスを使用した映像の企画制作		
(5)	資 本 金	3百万円		
(6)	設 立 年 月 日	2019年3月15日		
(7)	大株主及び持株比率	雨宮悠介 100%		
(8)	上場会社と当該会社との間の関係	資本関係	該当事項はありません。	
		人的関係	該当事項はありません。	
		取引関係	該当事項はありません。	
(9)	当該会社の直近3年間の経営成績及び財政状態			
	決算期	2021年2月期	2022年2月期	2023年2月期
	純 資 産	19百万円	31百万円	72百万円
	総 資 産	48百万円	68百万円	119百万円
	1株当たり純資産	32万円	53万円	121万円
	売 上 高	235百万円	250百万円	335百万円
	営 業 利 益	19百万円	17百万円	57百万円
	経 常 利 益	19百万円	17百万円	57百万円
	当 期 純 利 益	13百万円	12百万円	40百万円
	1株当たり当期純利益	22万円	20万円	67万円
	1株当たり配当金	- 円	- 円	- 円

3. 株式取得の相手先の概要

(1)	氏 名	雨宮悠介
(2)	住 所	神奈川県横浜市
(10)	上場会社と当該個人との関係	当社と当該個人の間には、記載すべき資本関係・人的関係・取引関係はありません。

4. 取得株式数及び取得前後の所有株式の状況

(1)	異 動 前 の 所 有 株 式 数	0株 (議決権の数：0個) (議決権所有割合：0.00%)
(2)	取 得 株 式 数	60株 (議決権の数：60個)
(3)	異 動 後 の 所 有 株 式 数	60株 (議決権の数：60個) (議決権所有割合：100%)
(4)	取 得 価 額	427百万円 (アドバイザー費用等 22百万円)

5. 日 程

(1)	取 締 役 会 決 議 日	2023年12月15日
(2)	契 約 締 結 日	2023年12月15日
(3)	株 式 譲 渡 実 行 日	2023年12月21日 (予定)

6. 今後の見通し

本件株式取得により当社の連結子会社となる予定ですが、2024年5月期の当社連結業績への影響は現在精査中であり、今後開示すべき事項が生じた場合には速やかに開示いたします。

以 上